

Introduction au métier de développeur

Cette formation vous permet de découvrir les fondamentaux du métier de développeur web à travers des ateliers pratiques accessibles. Vous apprendrez à créer une page web simple, à utiliser les outils de base du développement (éditeur de code, terminal, Git), et à comprendre la logique de programmation. Accessible à tous, sans prérequis techniques, elle constitue une première étape vers une orientation ou une reconversion dans le numérique.

Modalité

Formation se déroulant en partie en présentiel sur Colmar (25%) et en partie en distanciel (75%)

Durée totale

14 heures (2 jours)

Tarif

1090.00€ TTC / pers.

Modalités Pédagogiques

- Méthodes : Expositive, démonstrative et active
- Moyens : Cas pratique, mise en situation
- Ressources : Support de cours et Programme de formation
- Moyens techniques : Teams

Prérequis

Maîtrise de base de l'outil informatique (navigation web, clavier/souris). Aisance avec la lecture de contenus numériques (pas de niveau technique requis). Aucune connaissance préalable en développement n'est nécessaire.
Un ordinateur avec une connexion internet est nécessaire

Modalités d'assistance technique

L'apprenant est accompagné via une assistance technique disponible par e-mail ou téléphone.

La plateforme utilisée pour le e-learning est Moodle.

En cas de problèmes techniques, le contact référent est :

EHRHART Christel
christel@ce-formation.com
07.68.48.96.63

Public cible

Toute personne souhaitant explorer les métiers du digital ou se reconvertir vers les métiers du numérique.

Délai et Modalités d'accès

Délai d'accès 10 jours après la signature du contrat. Dates à convenir entre le client et l'organisme de formation.

Objectifs

À l'issue de la formation, le stagiaire doit être capable de maîtriser les compétences suivantes :

- Décrire les principales fonctions et classer les types de développeurs selon les environnements de travail
- Assembler les balises de base HTML et appliquer des règles CSS simples pour concevoir une page structurée
- Utiliser un éditeur de code, exécuter des commandes de base, réaliser un premier cycle de versionnage avec Git
- Élaborer un algorithme simple en pseudo-code et traduire en script à l'aide de variables, conditions et boucles
- Identifier les parcours disponibles et sélectionner un chemin réaliste en fonction de son objectif
- Concevoir une page web ou un petit script et présenter les choix techniques en autonomie

Déroulé du parcours de formation

Explorer les métiers du développement

- Définition générale du métier de développeur.
- Typologie des développeurs : front-end, back-end, full-stack, mobile, etc.
- Environnements de travail : freelance, startup, ESN, DSI d'entreprise.
- Les langages les plus utilisés (vue d'ensemble).
- Les qualités attendues chez un développeur.
- Évolution possible : tech lead, architecte, chef de projet, etc.

Créer une page web avec HTML et CSS

- Structure de base d'une page HTML
- Balises courantes
- Introduction au CSS
- Intégration CSS dans une page HTML
- Structure simple en 'carte de visite' : présentation + style

Manipuler les outils fondamentaux du développeur

- Installation et prise en main d'un éditeur (ex : Visual Studio Code).
- Notions de versionnage : Git (local) et GitHub (distant).
- Visualisation des modifications (diff, historique).
- Bonnes pratiques de nommage et de commentaires.

Résoudre un problème simple avec la logique de programmation

- Introduction à l'algorithmique (pas à pas, logique, conditions).
- Variables : définition, types de données (texte, nombre, booléen).
- Conditions (if, else) : tester une situation.
- Boucles (while, for) : répétition d'actions.
- Fonctions simples : concept et appel.
- Notion d'entrée/sortie (prompt/console.log en JS ou input/print en Python).

Choisir une voie de formation adaptée à son profil

- Les différentes voies de formation (initiale, continue, autoformation).
- Présentation des titres RNCP
- Bootcamps, formations courtes, formations à distance, alternance.
- Les plateformes de formation (OpenClassrooms, Le Wagon, Simplon, etc.).
- Les critères pour bien choisir (temps dispo, objectifs, financement).
- Témoignages ou études de cas de parcours réussis.

Concevoir un mini-projet final autonome

- Choix du projet
- Structuration du travail : plan, découpage des tâches.
- Révision guidée des notions utiles : HTML/CSS ou logique + outils.
- Présentation du livrable (à l'oral ou sur GitHub).
- Autoévaluation (forces, difficultés, prochaines étapes).

Évaluations formatives

Le suivi de la progression pédagogique est assuré par des quiz de validation des connaissances à la fin des modules et des exercices d'application pratiques (mises en situation).

Modalités d'évaluation

Le formateur évalue la progression en cours de formation à l'aide de cas pratiques, mises en situation, QCM...
Un test de positionnement sera complété en amont et en aval afin de valider les compétences acquises.

Formateurs

Tous les formateurs de CE FORMATION sont des professionnels en activité, à leur compte ou salarié, ils conservent ainsi "les mains dans le cambouis".
Ils ont chacun leur spécialité, mais également une vision globale du métier et sont dotés d'un niveau BAC+3 ou supérieur.
Ils sont tous également formateurs dans d'autres centres de formation, depuis au minimum 2 ans, et sont connus et respectés pour leur engagement, leur pédagogie et leur humilité face au métier et à sa constante évolution.

Contacts

CE FORMATION
07.68.48.96.63
contact@ce-formation.com
CE FORMATION

Accessibilité aux PSH

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap.
Si la situation nécessite des aménagements spécifiques, le candidat peut contacter notre référent handicap :
Christel EHRHART
07.68.48.96.63
christel@ce-formation.com

Indicateurs

Taux de satisfaction : 100 %

Taux d'accomplissement : 100 %